MEJORAS EN LA GESTIÓN DE USUARIOS Y SU ACCESO A LA INFORMACIÓN DEL APLICATIVO SITMUN

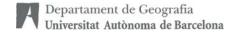
Màster en Tecnologies de la Informació Geogràfica

8^a Edición



Nuria Martínez Miguel









INTRODUCCIÓN

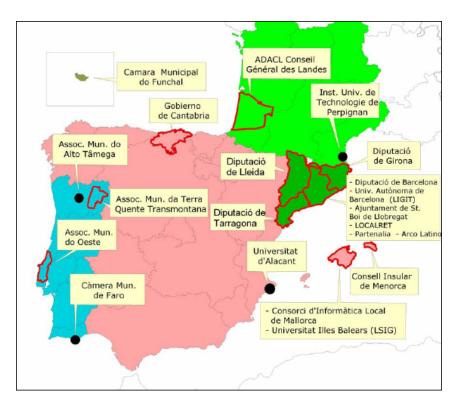


- INTRODUCCIÓN
- Proyecto SITMUN (Sistema de Información Territorial Municipal): Iniciativa Comunitaria INTERREG III B SUDOE (Sudoeste Europeo)
- □ Socios principales y colaboradores:

OBJETIVOS

METODOLOGÍA

DESARROLLO





INTRODUCCIÓN: Módulos



INTRODUCCION

Módulos

Funciones

OBJETIVOS

METODOLOGÍA

DESARROLLO

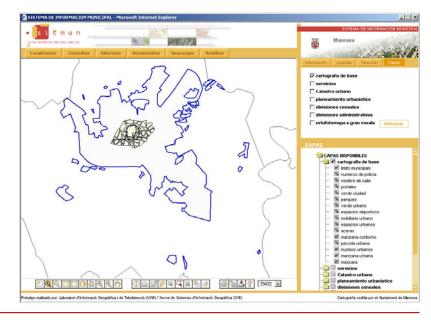
CONCLUSIONES

Estructurado en dos módulos diferentes:

Administrador (gestión del acceso a la información y definición de funcionalidades utilizadas en el cliente)

Cliente o Visualizador de la información alfanumérica y cartográfica







INTRODUCCIÓN: Funciones Administrador





Módulos

Funciones

OBJETIVOS

METODOLOGÍA

DESARROLLO

CONCLUSIONES

GESTIÓN

Usuarios

Roles y perfiles

Ámbitos de aplicación

Entidades territoriales integradas

Información espacial (capas)

Funciones y consultas

Conexiones a bases de datos

Ubicaciones a ficheros

PREPARACIÓN

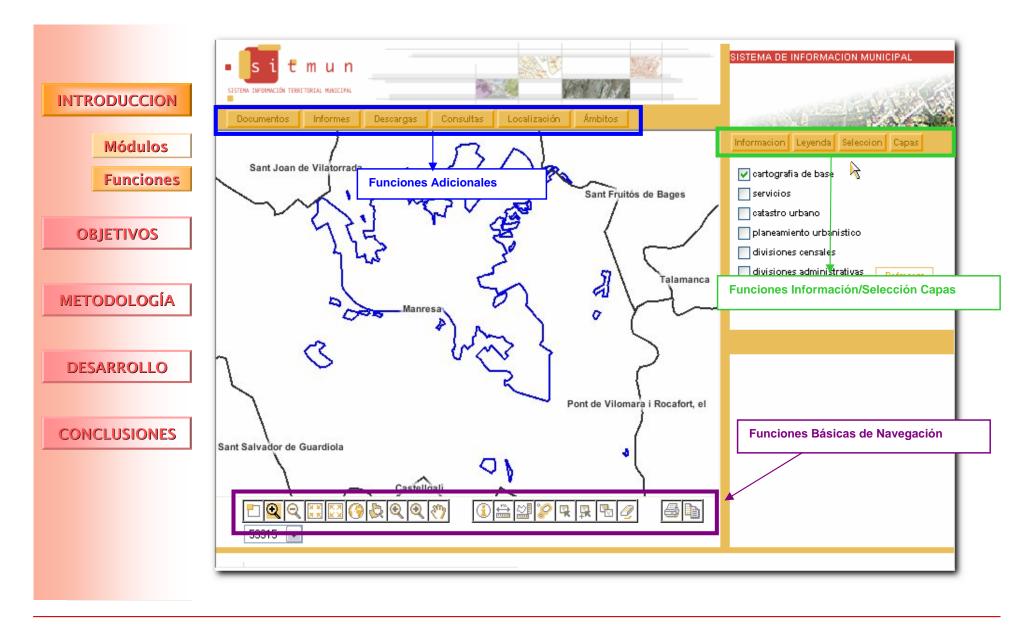
Ficheros asociados y descargables

Plantillas para la generación de informes



INTRODUCCIÓN: Funcionalidades Cliente







OBJETIVOS:



	Modificación del diseño de entrada al aplicativo: Creación de
	un acceso público en la página de entrada del aplicativo
INTRODUCCION	para poder acceder vía web
OBJETIVOS	Creación de un sistema que independice el campo
	identificador de la capa del campo por el cual se realizan las
METODOLOGÍA DESARROLLO CONCLUSIONES	consultas alfanuméricas, para permitir incluir información
	más completa.
	Hacer posible obtener una consulta de localización a partir
	de información alfanumérica de dos capas diferentes:
	Callejero



METODOLOGÍA:



Duración proyecto: Tres meses (18 septiembre - 18 Diciembre) Etapas: Fase de iniciación al aplicativo: INTRODUCCION Análisis de funcionamiento y estructura de archivos Repaso de lenguajes de programación utilizados (HTML, Javascript y **OBJETIVOS** JSP): Administrador: diseño MVC (Modelo-Vista-Controlador) **METODOLOGÍA** Visualizador: ArcIMS **DESARROLLO** Planificación proyecto y propuesta de soluciones Fase de desarrollo (tres objetivos): **CONCLUSIONES** Objetivo 1 + Revisión Objetivo 2 + Revisión Objetivo 3 + Revisión

Fase de instalación y periodo de prueba: adaptación de resultados.



INTRODUCCION

OBJETIVOS

METODOLOGÍA

DESARROLLO

CONCLUSIONES

Objetivo 1

Objetivo 2

Objetivo 3

DESARROLLO: Objetivo 1



- ☐ Creación de un acceso público en la página de entrada del aplicativo para poder acceder vía web
- Modificación de la página de entrada:
 - Página a modificar:









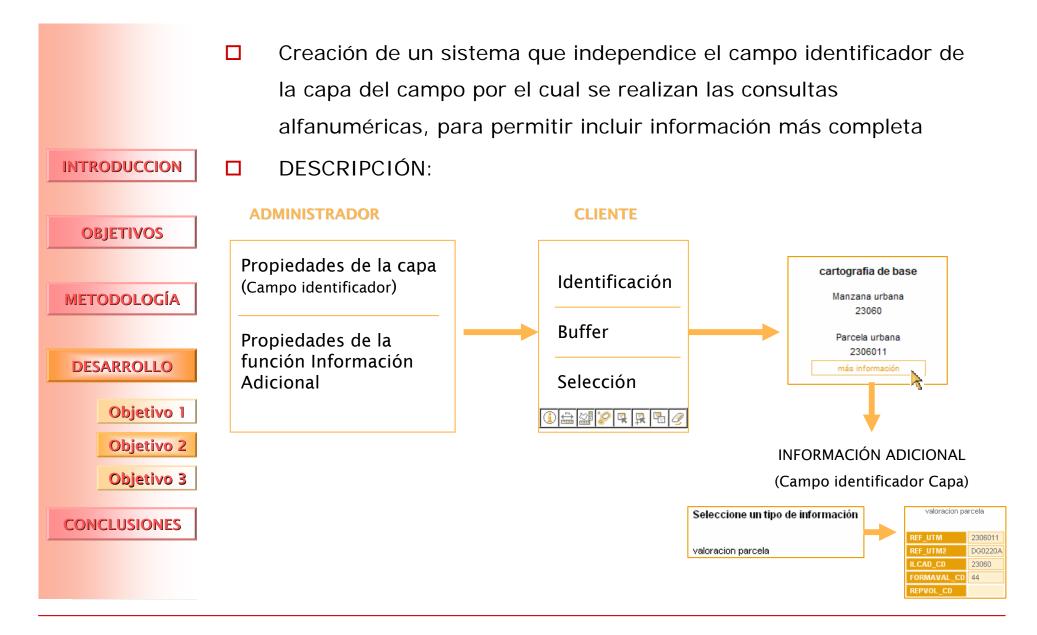
Resultado:

INTRODUCCION OBJETIVOS METODOLOGÍA DESARROLLO Objetivo 1 Objetivo 2 Objetivo 3 **CONCLUSIONES**













ILCAD CD

FORMAVAL CD 44

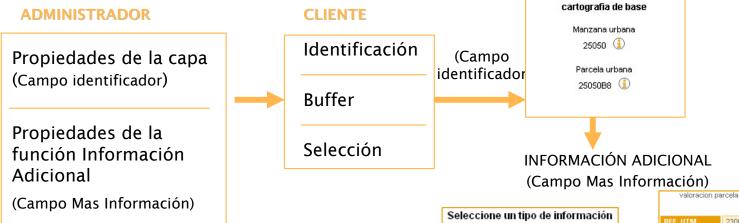
SOLUCIÓN PROPUESTA:

- Modificación del botón "Mas Información" por una imagen más reducida
- Modificar el funcionamiento de la funcionalidad de Información Adicional:
 - Campo identificador de la capa será el campo descriptor
 - Campo asociado a la función "Más Información" como parámetro de la sentencia SQL (Structured Query Language) para buscar información adicional del elemento

valoracion parcela

INTRODUCCION **OBJETIVOS METODOLOGÍA DESARROLLO** Objetivo 1 Objetivo 2

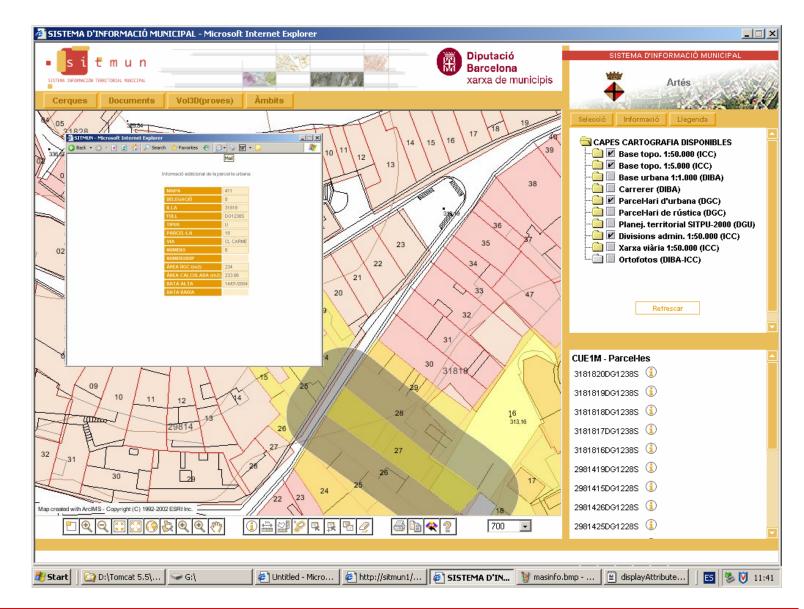
Objetivo 3















Obtener una consulta de localización a partir de información alfanumérica de dos capas diferentes: Callejero **INTRODUCCION DESCRIPCIÓN CLIENTE ADMINISTRADOR OBJETIVOS** Propiedades de la Localización función de localización Seleccione una localización **METODOLOGÍA** Localizacion dirección referencia catastral **DESARROLLO** Propiedades función de localización Objetivo 1 NOM_MUN **Objetivo 2** Objetivo 3 **CONCLUSIONES**





□ Capas disponibles para Callejero:

CALLES: Nombre de Calle

PORTALES: Portales por calle

Limitaciones: la función de localización solo permite la búsqueda de información alfanumérica de una capa

SOLUCIÓN PROPUESTA:

- Modificar el archivo de configuración de las capas, encargado de crear el código xml dinámicamente y de mandarlo al servidor para crear y modificar cada capa:
 - ☐ Se modifica el código xml para permitir la introducción del tag <SPATIALQUERY> encargado de hacer la unión espacial de una capa con la tabla alfanumérica de la otra
 - Se crea una VISTA con SQL porque no permite la unión entre dos capas SDE

INTRODUCCION

OBJETIVOS

METODOLOGÍA

DESARROLLO

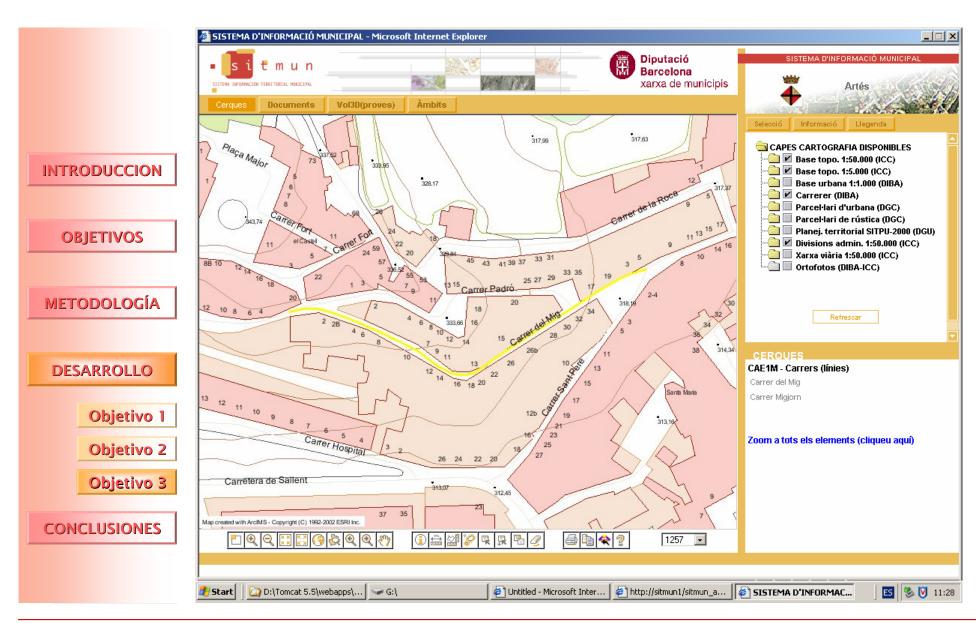
Objetivo 1

Objetivo 2

Objetivo 3











INTRODUCCIÓN OBJETIVOS	SITMUN: Herramienta SIG consolidada, completa y muy útil para entidades de ámbito supramunicipal
METODOLOGÍA	A destacar la dificultad que supone la modificación de un aplicativo tan desarrollado
DESARROLLO	Mas información en la página Web Oficial: www.sitmun.org
CONCLUSIONES	



AGRADECIMIENTOS



- ☐ A mis tutores: Nacho y Jose por su gran paciencia y dedicación y por todo lo que me han enseñado
- □ A la Diputación de Barcelona: Marta Codinachs y Josefina
 Sáez
- ☐ A todo el LIGIT y a mis compañeros del master, por sus ánimos!!







FIN