



APLICATIU DE MANTENIMENT DE DADES I CONSULTA PELS SERVEIS MUNICIPALS DE L'AJUNTAMENT DE RIPOLLET

Jordi Martínez Lastre



**Ajuntament
de Ripollet**

VI Màster en Tecnologies de la Informació Geogràfica
Departament de Geografia de la Universitat Autònoma de Barcelona

11 de març de 2005

- Introducció -

Objectius

Funcionalitats

Disseny

Programari

2002 *“Pla Estratègic per la Implantació d'un Sistema d'Informació Municipal a Ripollet”*
- Tamara Horcajada Herrera -

2003 *“Desenvolupament i implementació d'un servidor de mapes per internet en el municipi de Ripollet”*
- Xavier Matarín Aguilar -

2004 *“Aplicatiu de manteniment de dades i consulta pels Serveis Municipals de l'ajuntament de Ripollet”*

Finalitat: dotar als serveis municipals de l'ajuntament de Ripollet d'una eina de gestió del mobiliari urbà

- Enllumenat -

- Escombraries -

Introducció

- Objectius -

Funcionalitats

Disseny

Programari

- ✿ **Creació d'un aplicatiu web de gestió de dades**
- ✿ **Creació d'una estructura de bases de dades**
- ✿ **Representació cartogràfica dels elements**
- ✿ **Impulsar l'aprofitament de la xarxa local**
- ✿ **Augmentar les capacitats futures SIM**

Introducció

Objectius

- Funcionalitats -

Sobre el mapa
Cerca d'adreça

Manteniment
de dades

Consultes
específiques

Disseny

Programari

Funcions sobre el mapa

- Visualització -

-  Apropar-se
-  Allunyar-se
-  Vista general
-  Moure



Desplaçament

Activació de capes

- ☐ Quadres de maniobra
- ☐ Punts de llum
- ☐ Emplaçament de contenidors

- Complementaries -

-  Identificar
-  Guardar
-  Imprimir
-  Refrescar

Cerca d'adreça



Mitjançant la selecció de nom de carrer i número de portal, gracies a les llistes desplegable, es localitza la parcel·la associada a l'adreça cercada.

Manteniment de dades

Introducció

Objectius

- Funcionalitats -

Sobre el mapa
Cerca d'adreça

**Manteniment
de dades**

Consultes
específiques

Disseny

Programari

- Introduir -

Introduir nou quadre de maiobra

Codi

Localització

Introduir localització

X: Y:

Potencia instalada

Potencia total

Reductor de flux ☐

Doble nivell ☐

Pòlissa

Tarifa

Carrer

Número

Aceptar Cancel·lar

- Modificar -

Selecció quadre de maiobra

Codi Aceptar

Modificació d'atributs

Codi

Localització

Modificar localització

X: Y:

Potencia instalada

Potencia total

Reductor de flux ☐

Doble nivell ☐

Pòlissa

Tarifa

Carrer

Número

Aceptar Cancel·lar

- Eliminar -

Selecció quadre de maiobra

Codi

Eliminar Cancel·lar

Consultes específiques

Introducció

Objectius

- Funcionalitats -

Sobre el mapa
Cerca d'adreça

Manteniment
de dades

**Consultes
específiques**

Disseny

Programari

- Enllumenat -

Cerca de quadre de maniobra

Codi

Cerca de punts de llum

Quadre de maniobra

Codi

Punts de llum per carrer

Selecció de carrer

- Escombraries -

Cerca d'emplaçament de contenidors

Zona de neteja

Codi

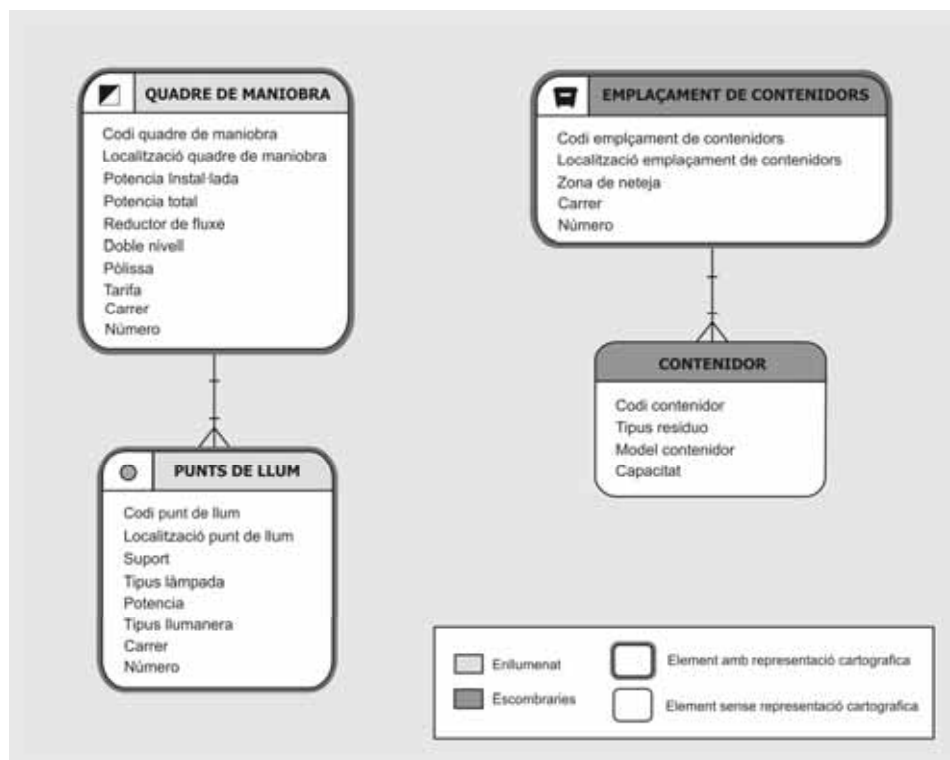
Cerca de contenidors

Emplaçament de contenidors

Codi

Model Conceptual

- 1- Identificar els elements (enllumenat i escombraries)
- 2- Determinar els atributs dels elements
- 3- Establir les relacions existents entre els elements



Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari

Model Lògic

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari

QMANI		QUADRE DE MANIOBRA	
Camp	Tipus	Descripció	Taula referenciada
QMANI_CD	A2	Codi quadre de maniobra	
QMANI_LOC_X	DC6,4	Localització quadre de maniobra (Coord. X)	
QMANI_LOC_Y	DC7,4	Localització quadre de maniobra (Coord. Y)	
POT_INST	DC2,2	Potència Instal·lada	
POT_TOT	A4	Potència total	
RED_FLUX	true - false	Reductor de flux	
DB_NIV	true - false	Doble nivell	
POLISSA	A10	Pòlissa	
TARIFA	A4	Tarifa	
QMANI_CAR	A30	Carrer quadre de maniobra	
QMANI_NUM	A3	Número quadre de maniobra	

PLLUM

PUNTS DE LLUM

LAMPADA

TIPUS DE LAMPADA DELS PUNTS DE LLUM

SUPORT

TIPUS DE SUPORT DELS PUNTS DE LLUM

ZONA_NETEJA

ZONA DE NETEJA

ECONT

EMPLAÇAMENT DE CONTENIDORS

CONTE

CONTENIDOR

TIPUS_RESIDU

TIPUS DE RESIDU

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

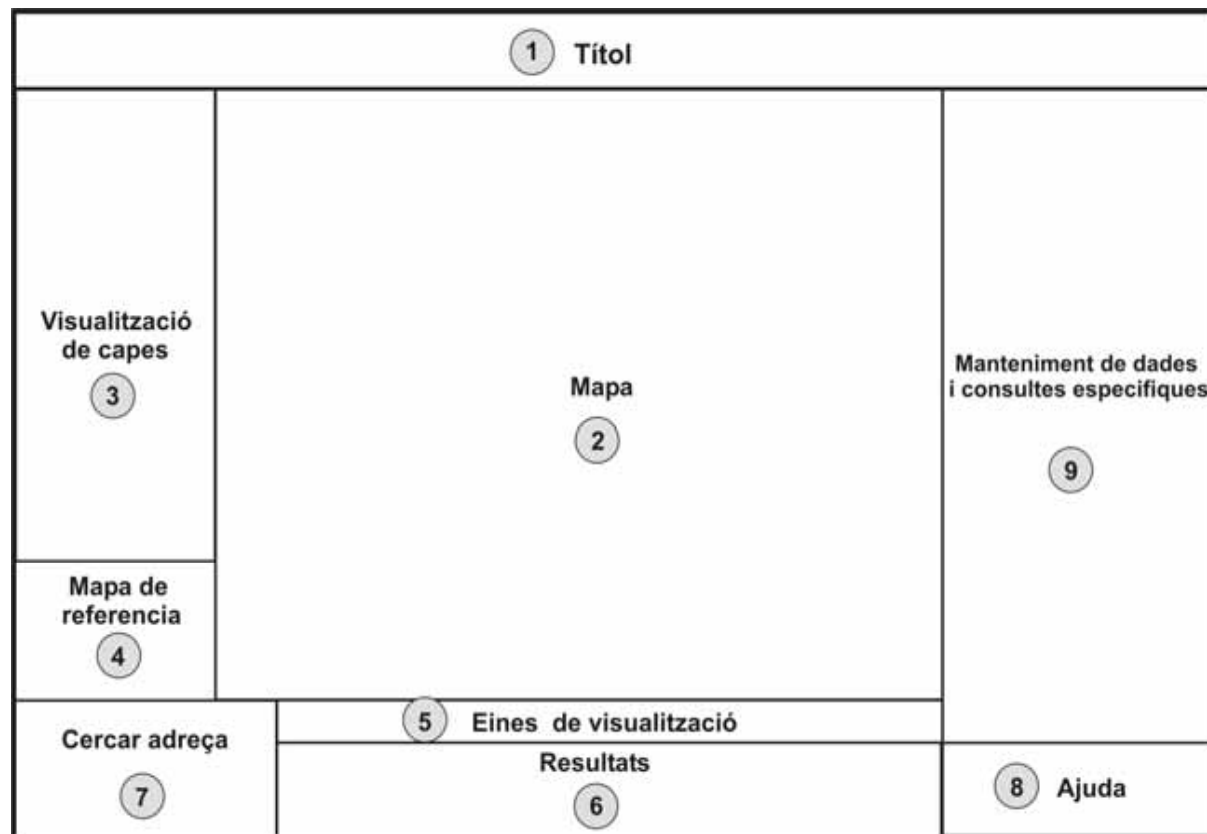
Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari

Interfície gràfica



Parts que constitueixen la interfície gràfica de l'aplicatiu

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

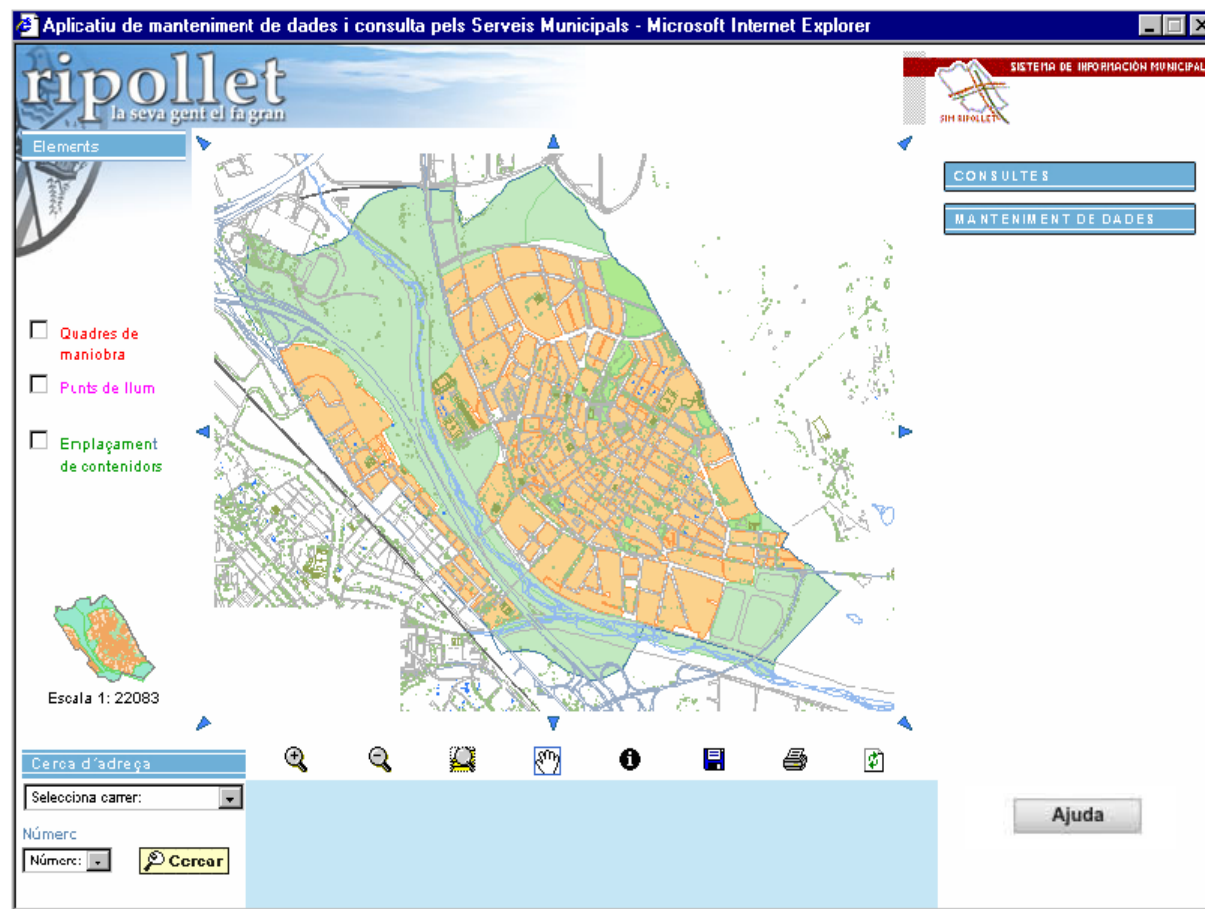
Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari



Interfície gràfica de l'aplicatiu per pantalla

Cerca d'adreça

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

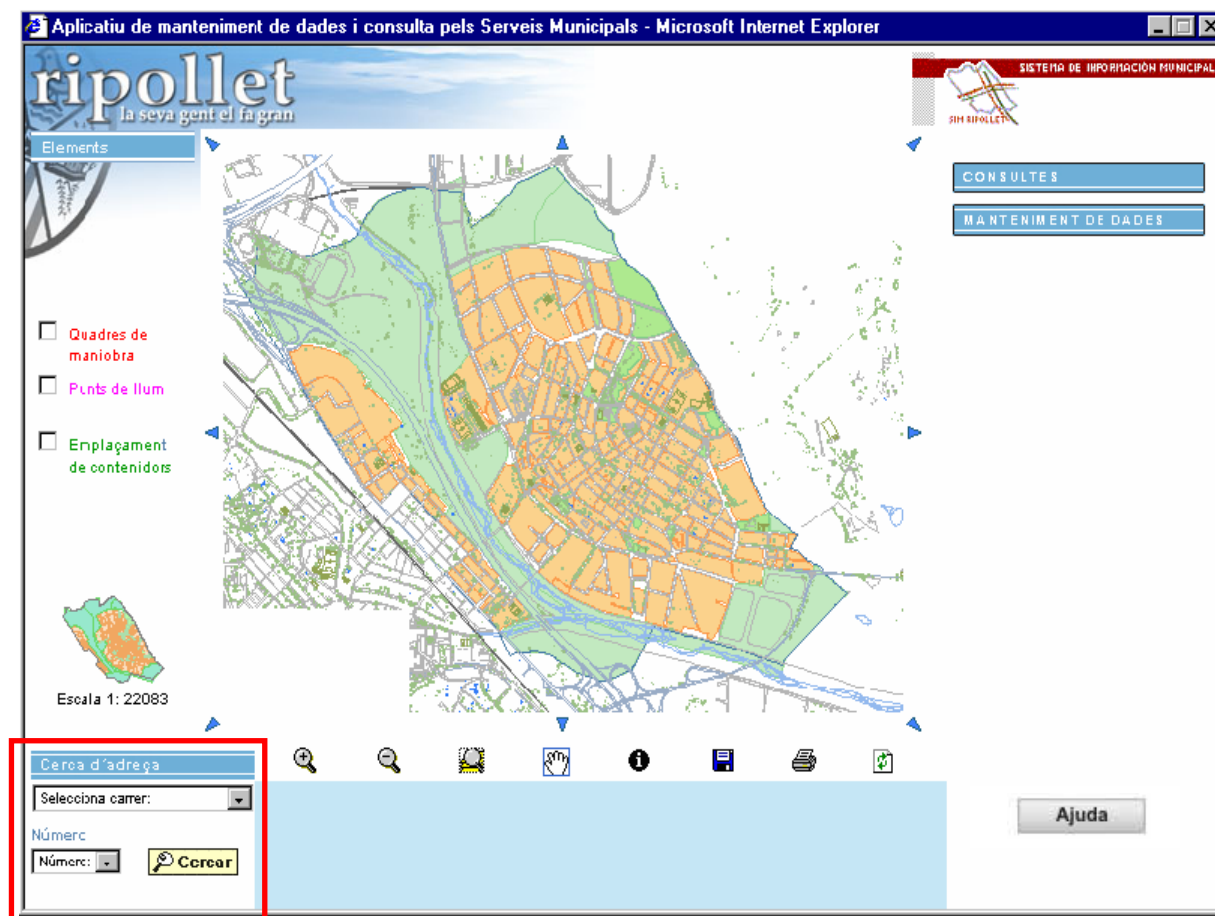
Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari



Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

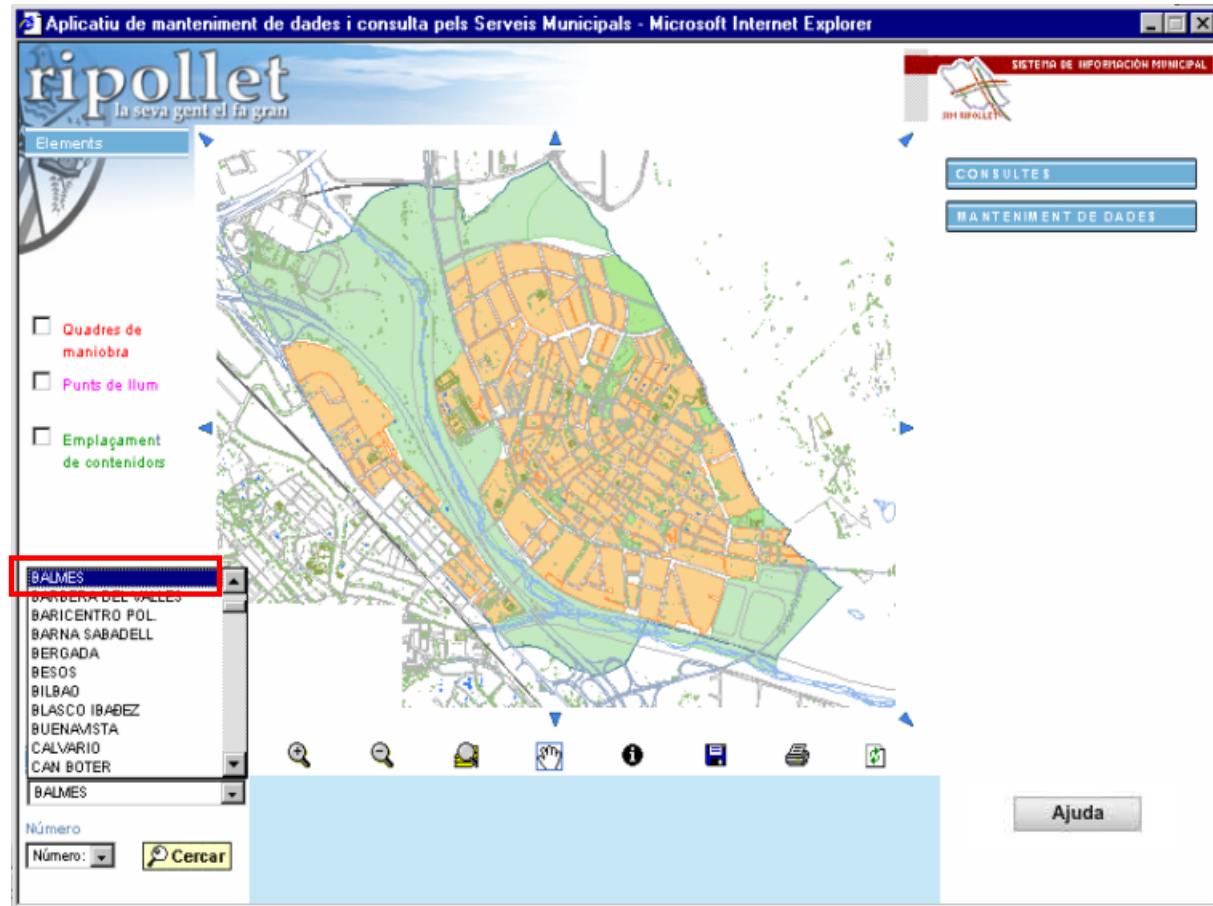
Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari



Selecció de carrer mitjançant llista desplegable

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

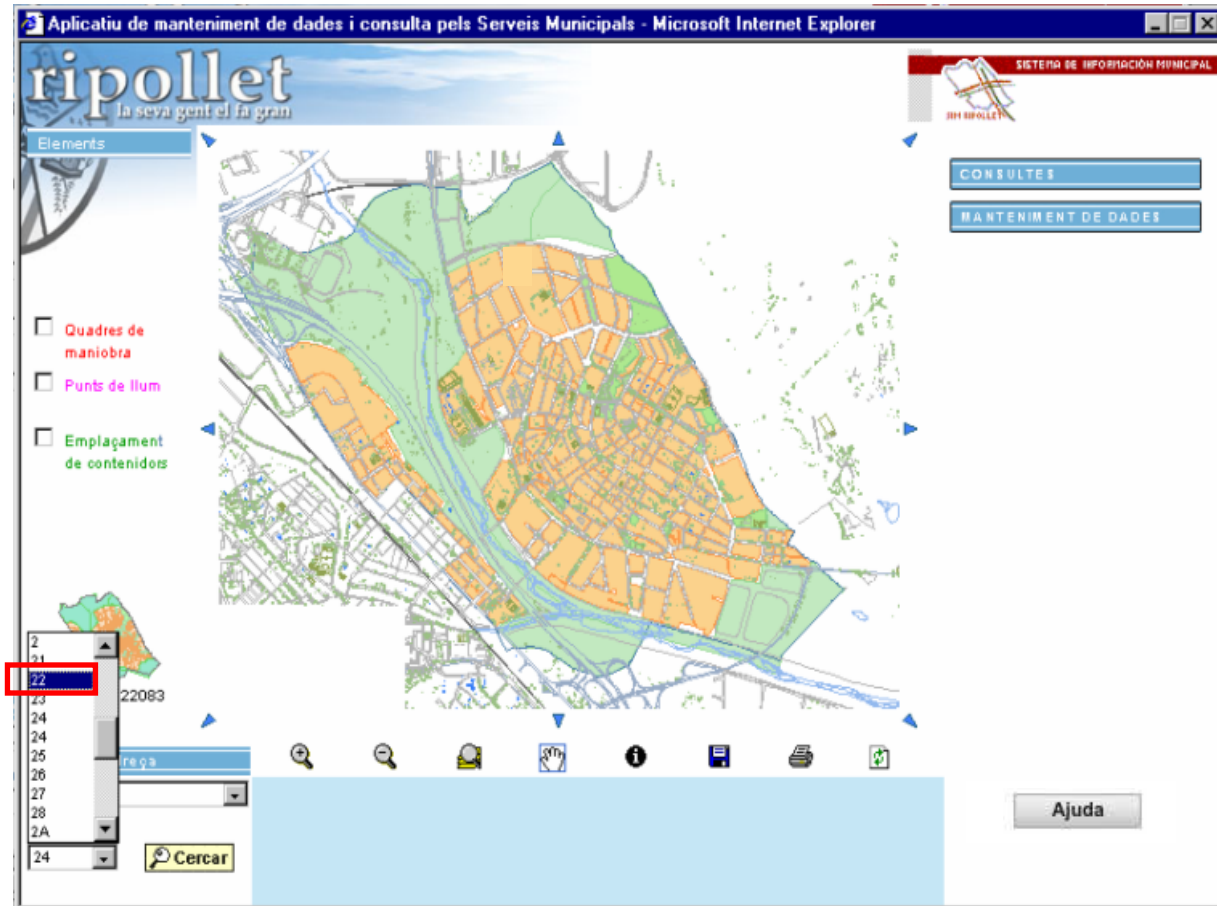
Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari



Selecció de número de portal mitjançant llista desplegable

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari



Resultat de la cerca d'adreça, amb la finestra del mapa a un zoom òptim i amb la parcel·la on s'ubica seleccionada amb color groc

Guardar imatge

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

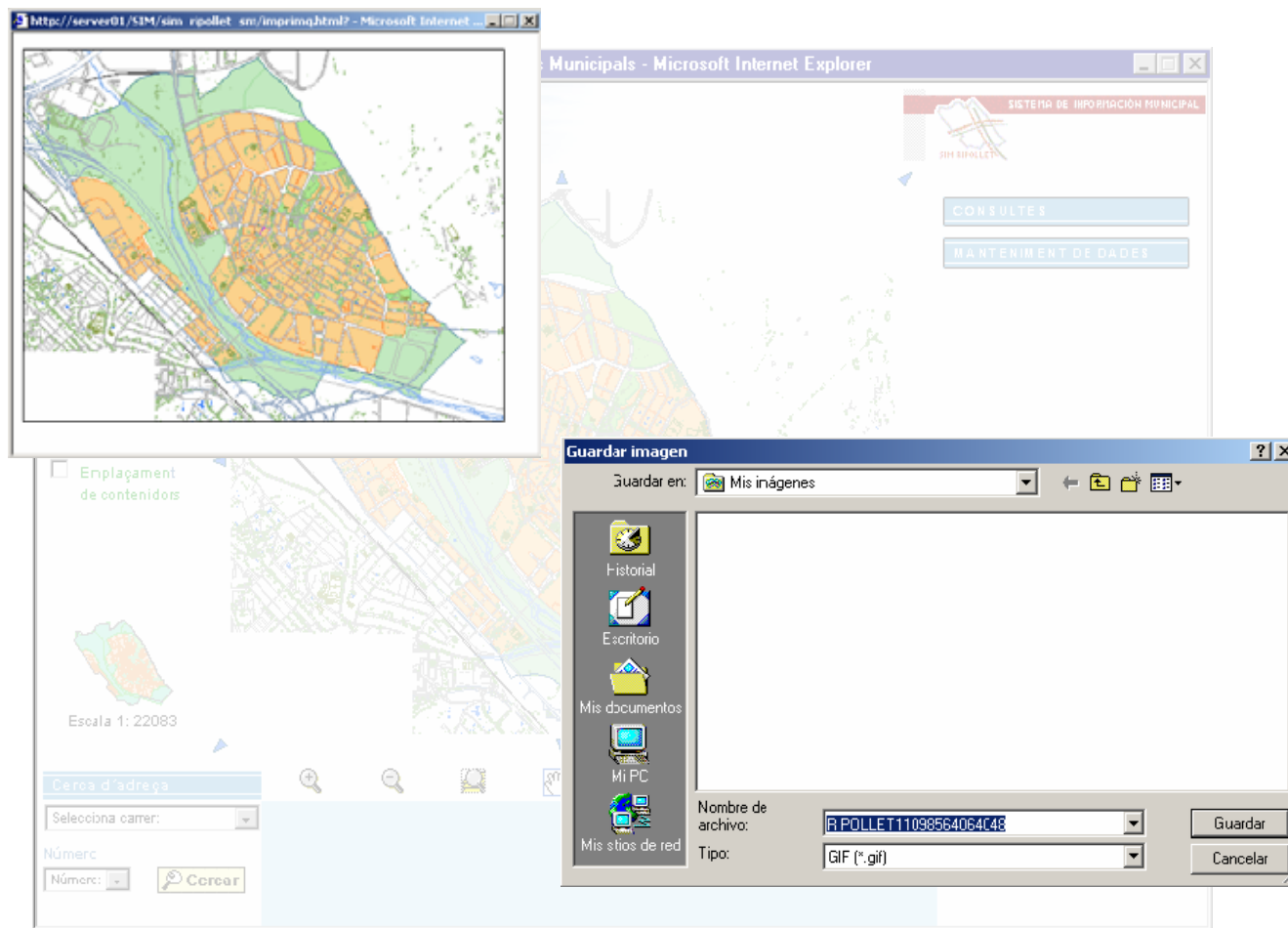
Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari



Imprimir imatge

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

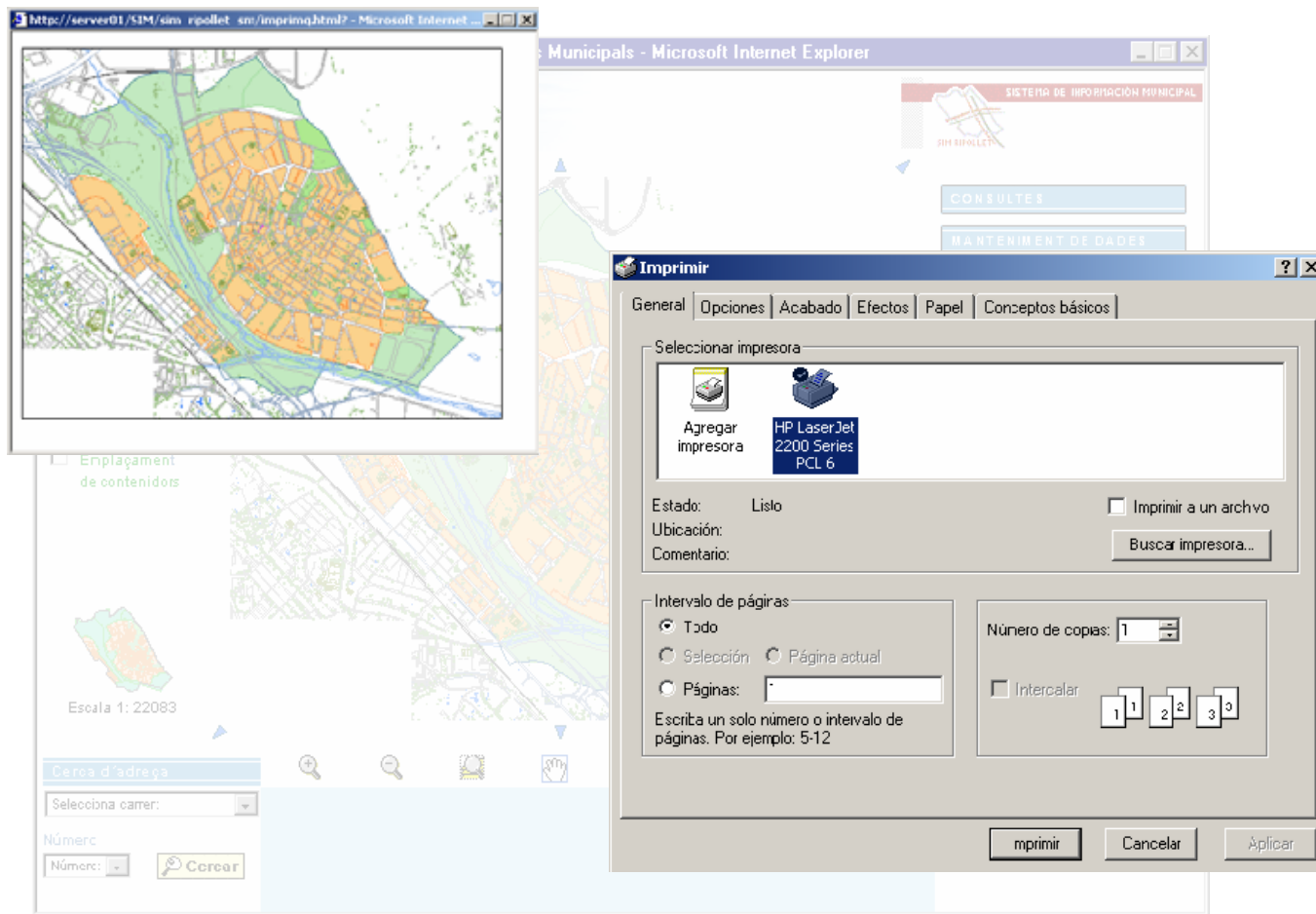
Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari



Manteniment de dades

- Introduir -

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

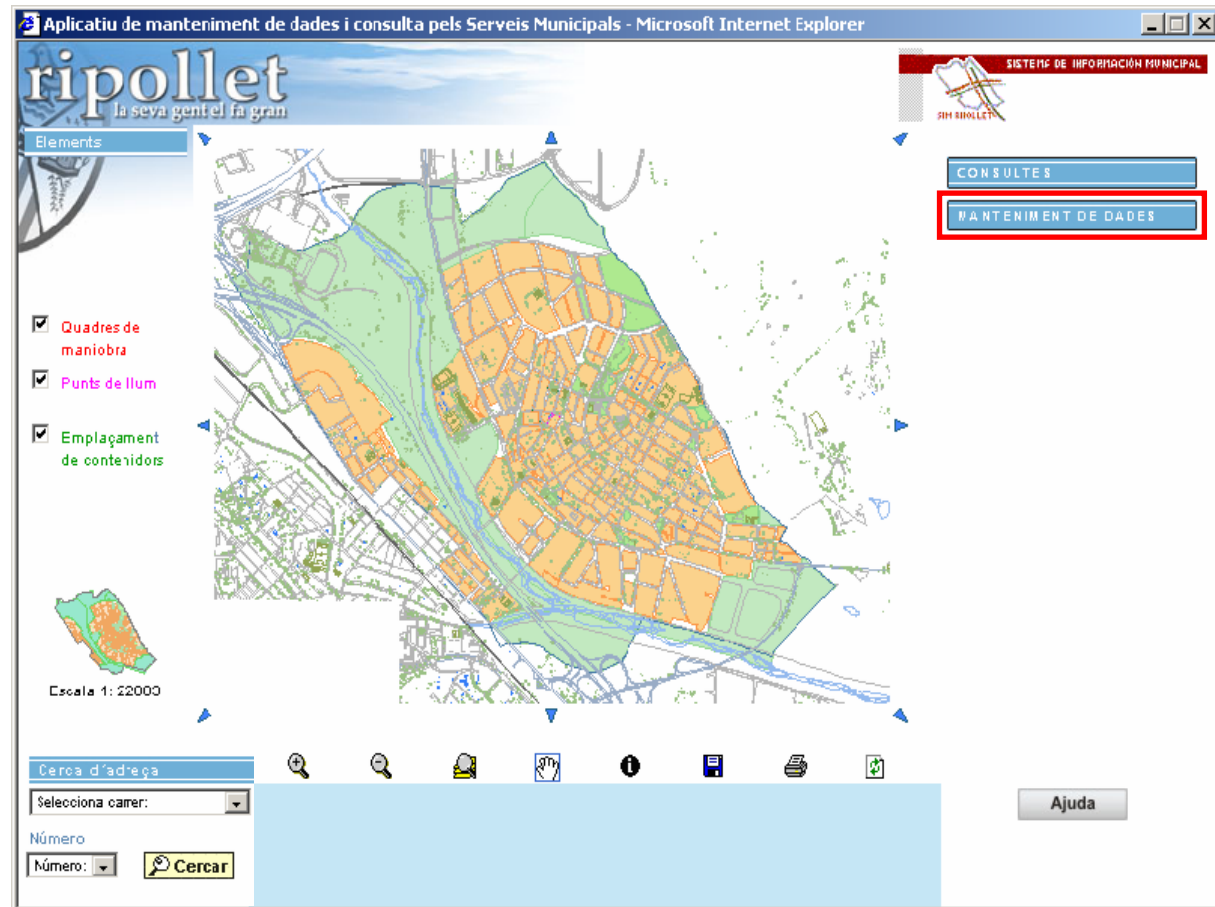
Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari



Selecció del mode “manteniment de dades”

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

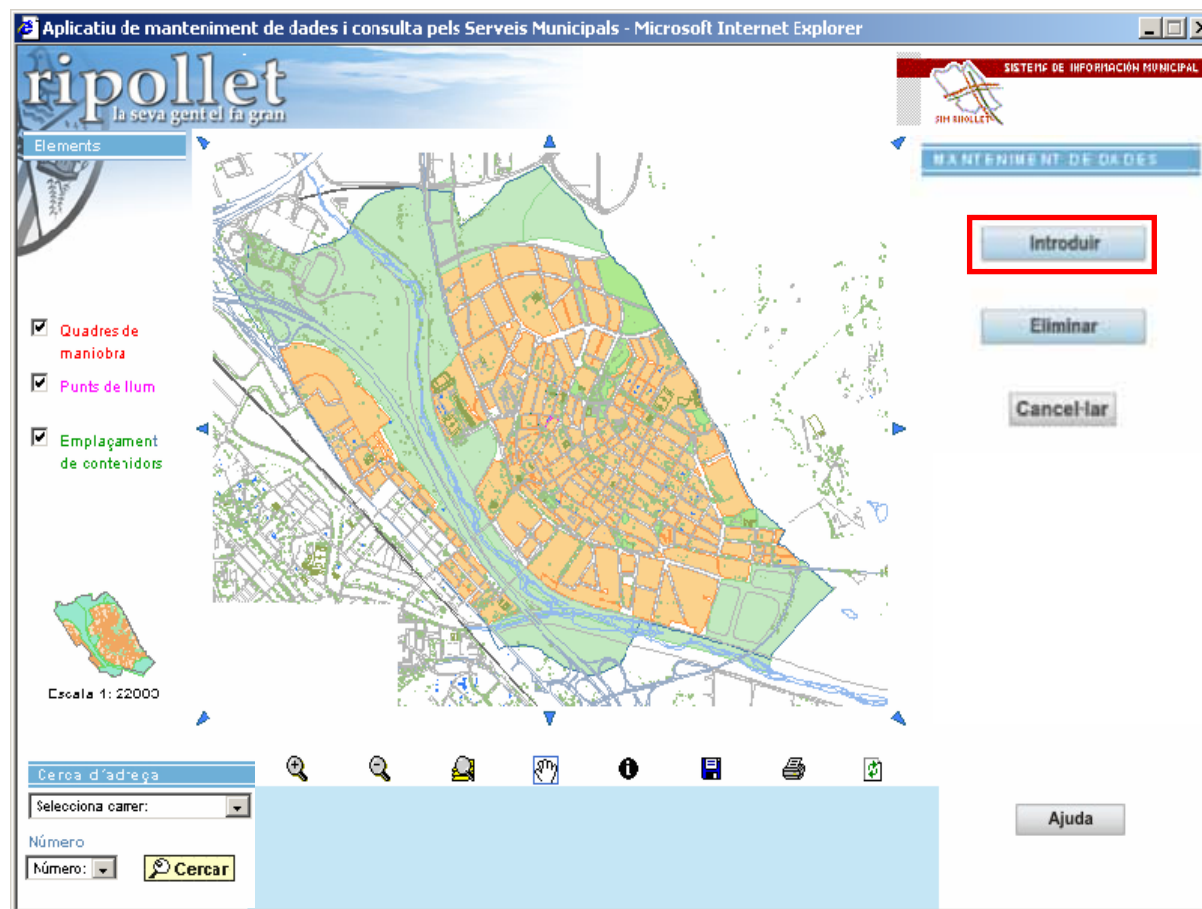
Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari

- Introduir -



Selecció de l'opció introduir

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

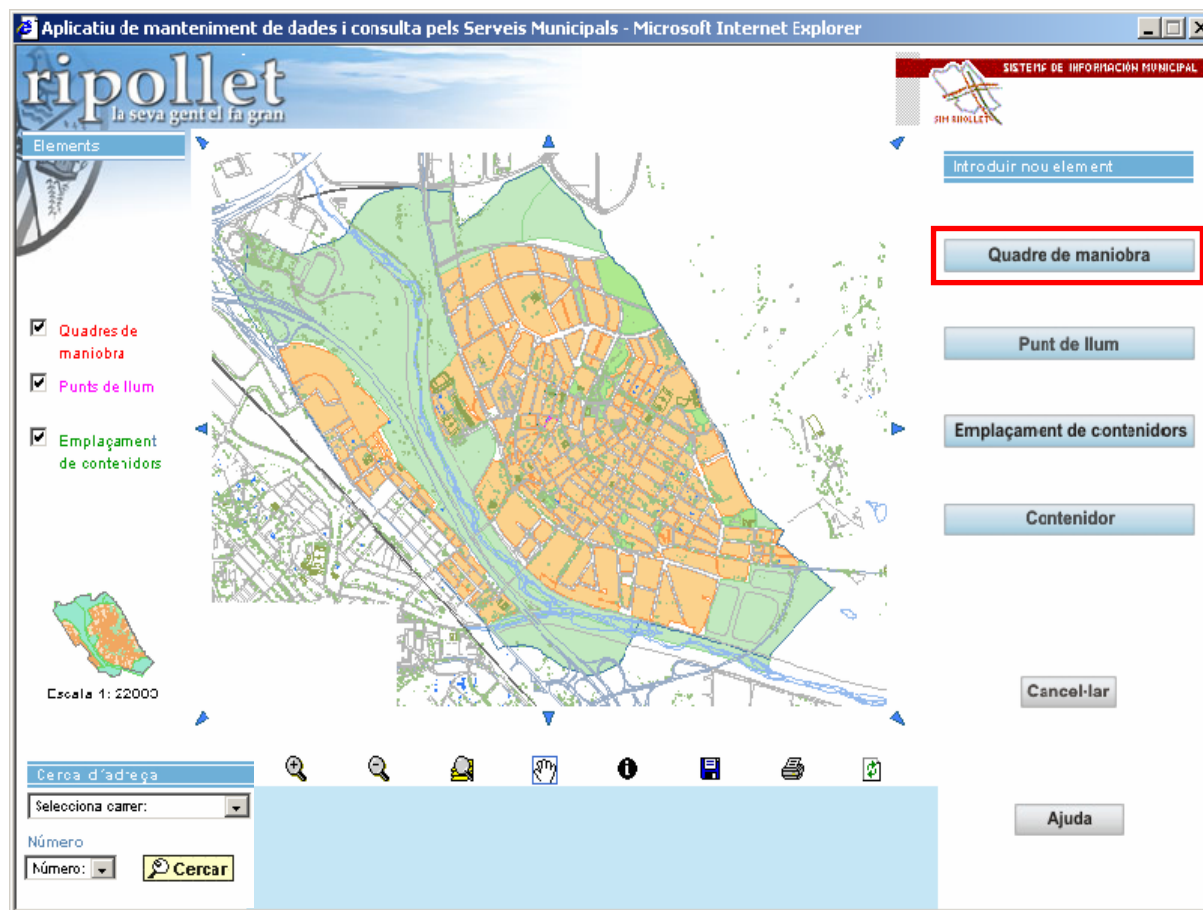
Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari

- Introduir -



Selecció de tipus d'element a introduir: "quadre de maniobra"

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari

- Introduir -

Aplicatiu de manteniment de dades i consulta pels Serveis Municipals - Microsoft Internet Explorer

ripollet
la seva gentel fa gran

SISTEMA DE INFORMACIÓ MUNICIPAL
RIPOLLET

Introduir nou quadre de maniobra

Codi: AT

Localització

Introduir localització

X: 429854,82633 Y: 4594757,1994

Potència instal·lada: 5.36

Potència total: 8

Reductor de flux: ☒

Doble nivell: ☐

Pòlissa: E-237855

Tarifa: Z.U.

Carrer: CEL SOL

Número: 55

Acceptar Cancel·lar

Cerca d'adreça

Selecciona carrer:

Número

Número: Cercar

Escala 1:690

Introducció d'atributs mitjançant la utilització d'un formulari

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari

- Introduir -

Aplicatiu de manteniment de dades i consulta pels Serveis Municipals - Microsoft Internet Explorer

ripollet la seva gent el fa gran

Elements

- ☒ Quadres de maniobra
- ☒ Punts de llum
- ☒ Emplaçament de contenidors

Escala 1:690

CARRER TAMARI

CARRER DEL SOL

SISTEMA DE INFORMACIÓ MUNICIPAL

Introduir nou quadre de maniobra

Codi

Localització

Introduir localització

X Y:

Potència instal·lada

Potència total

Reductor de flux ☐

Doble nivell ☐

Pòlissa

Tarifa

Carrer

Número

Aceptar Cancel·lar

Cerca d'adreça

Selecciona carrer:

Número

Número:

Visualització del nou quadre de maniobra

Manteniment de dades

- Eliminar -

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

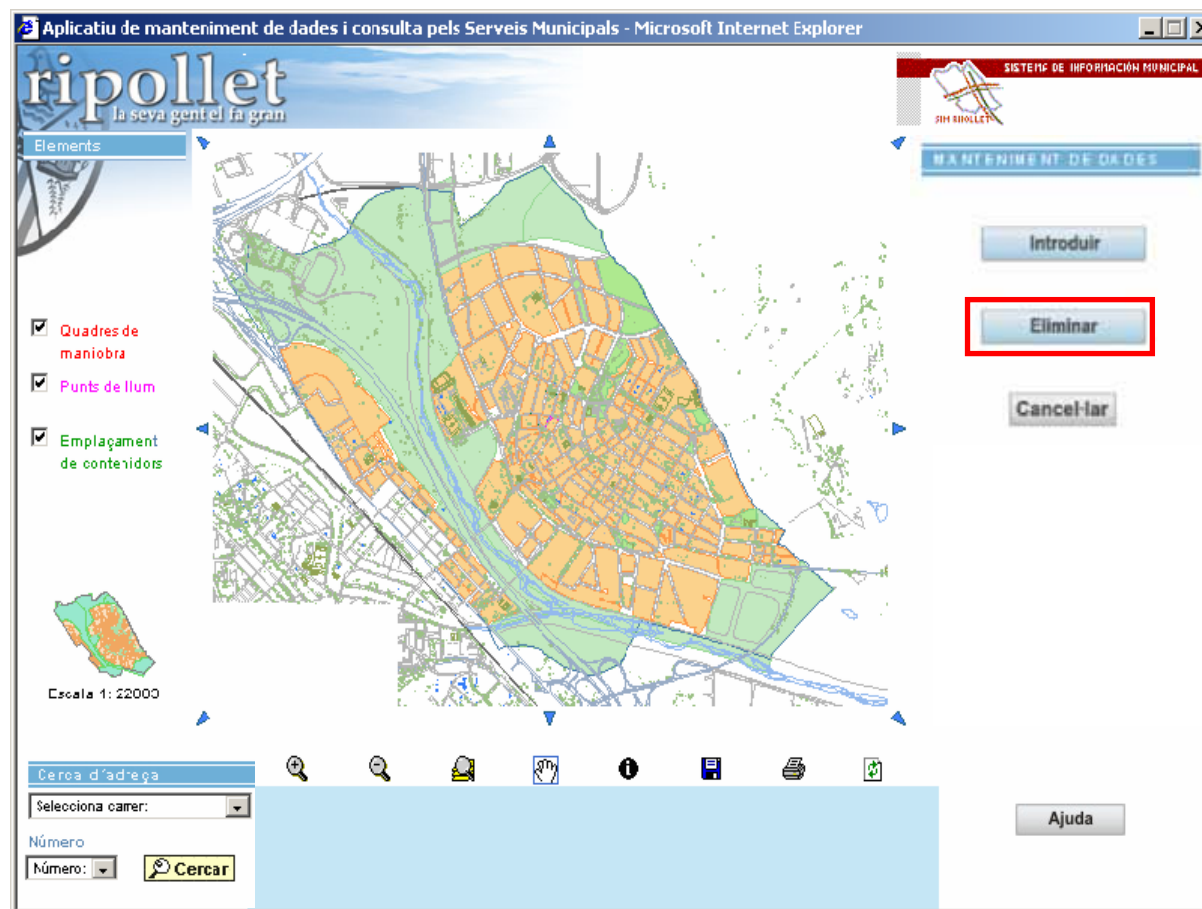
Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari



Selecció de l'opció eliminar

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

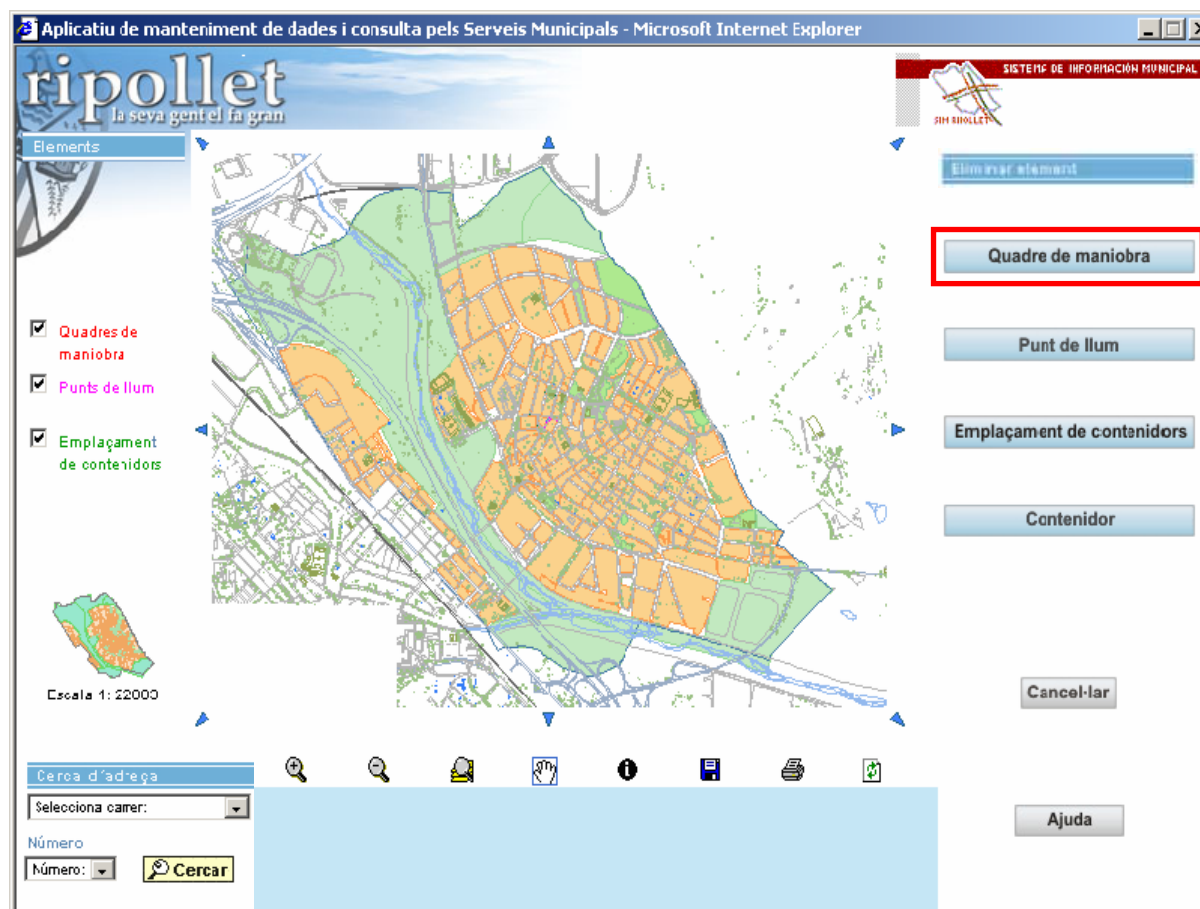
Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari

- Eliminar -



Selecció de tipus d'element a eliminar: "quadre de maniobra"

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

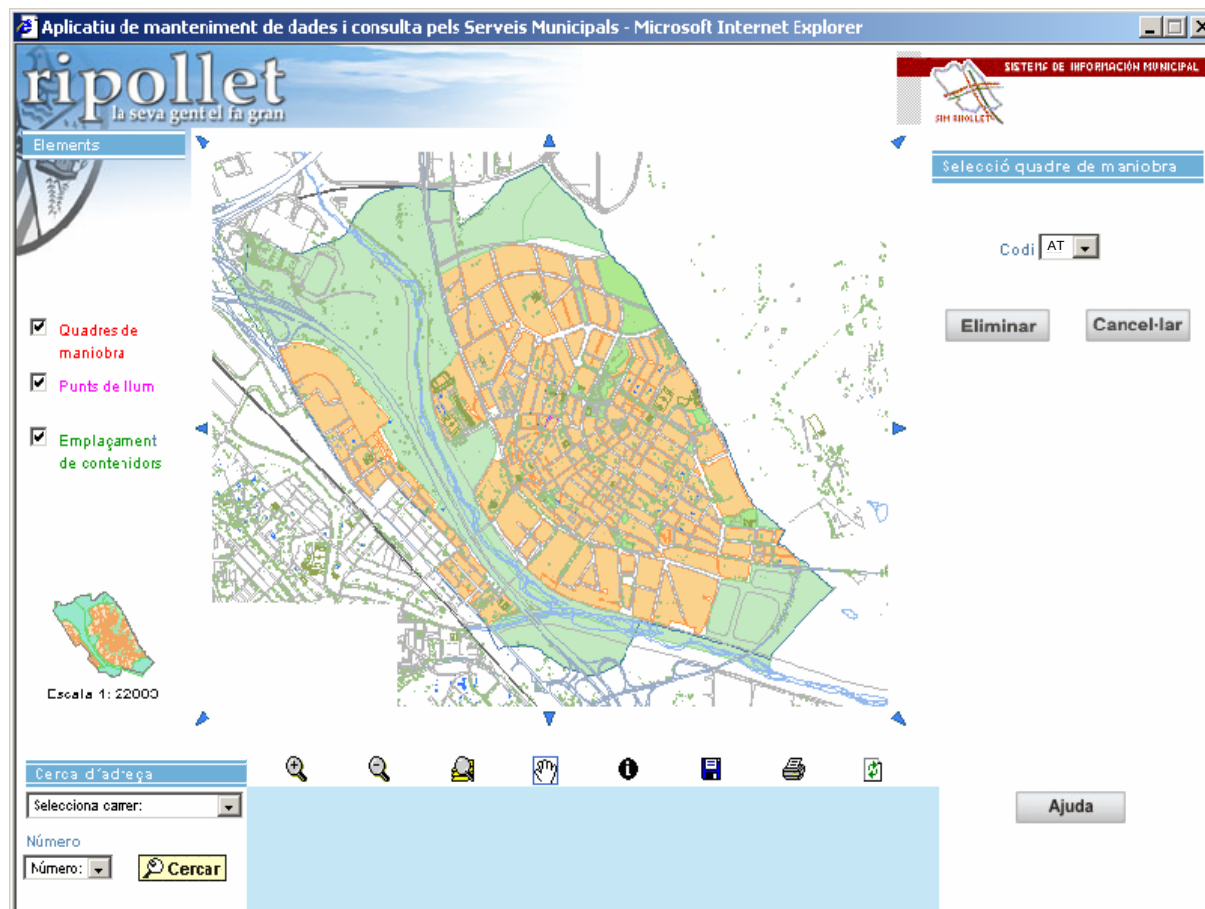
Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari

- Eliminar -



Identificar

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari



Identificació dels atributs d'un quadre de maniobra

Identificar

Introducció

Objectius

Funcionalitats

- Disseny -

Model Conceptual

Model Lògic

Interfície gràfica

Operativitat

Programari

Aplicatiu de manteniment de dades i consulta pels Serveis Municipals - Microsoft Internet Explorer

ripollet
la seva gent el fa gran

SISTEMA DE INFORMACIÓ MUNICIPAL
RIPOLLET

CONSULTES
MANTENIMENT DE DADES

Escala 1: 438

Cerca d'adreça
Selecciona carrer:
Número
Número:

Codi	Potència instal·lada	Potència total	Recutor de flux
AT	5.36	8	1
Doble nivell	Polissa	Tarifa	Carrer

Ajuda

Visualització d'atributs d'un quadre de maniobra

Introducció

Objectius

Funcionalitats

Disseny

- Programari -



Servidor web gratuït, utilitzat per llençar l' aplicatiu a la Intranet de l'ajuntament .



Mòdul servidor de mapes gratuït, inclòs dins del servidor Apache, encarregat de dotar a l'aplicatiu de les funcionalitats típiques de qualsevol carrer d'Internet.



Programa d'edició de pàgines web, utilitzat per a la creació de les interfícies visuals de l'aplicatiu.



Gestor de base de dades on s'emmagatzema l'informació alfanumèrica introduïda mitjançant els formularis.

FI



VI Màster en Tecnologies de la Informació Geogràfica
Departament de Geografia de la Universitat Autònoma de Barcelona

11 de març de 2005