

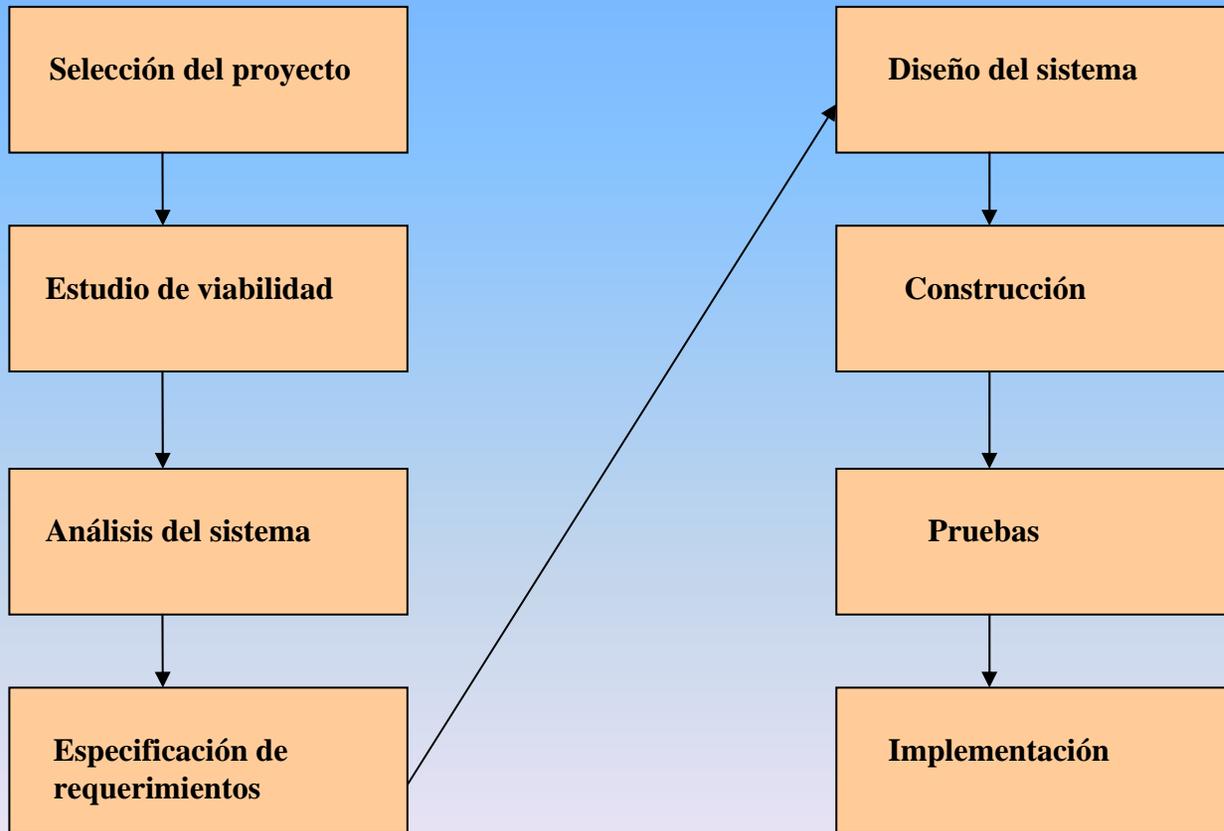
**Aplicativos Intranet SIG**  
**para la visualización y**  
**distribución de información**  
**cartográfica de la red de**  
**líneas eléctricas**

# Clasificación de procesos de diseño de aplicaciones

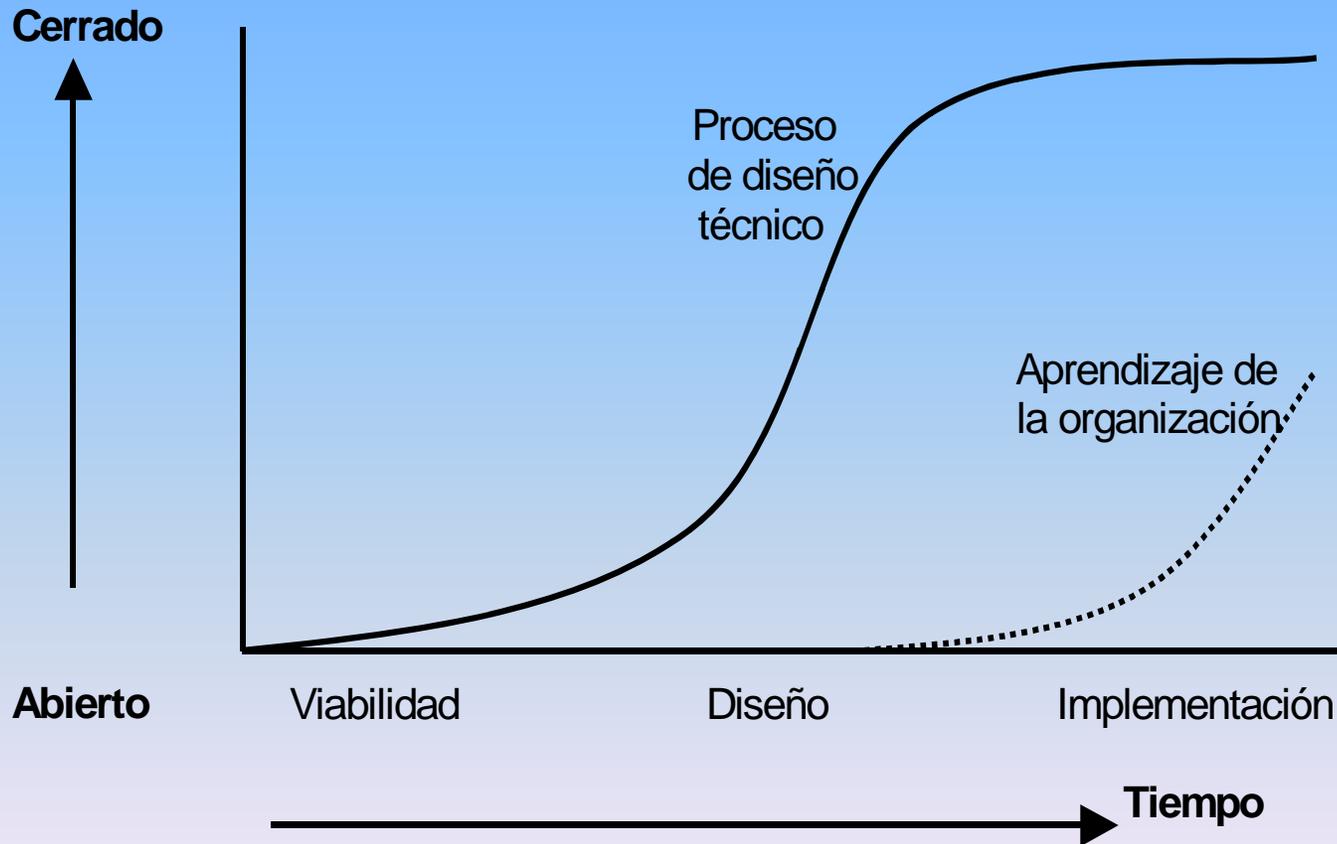
<b>Localización</b>	<b>Participantes principales</b>		
	<b>Especialistas Técnicos</b>	<b>Especialistas con usuarios</b>	<b>Usuarios</b>
<b>Centralizada</b>	<b>1. Diseño de datos tradicional</b>	<b>2. Métodos de diseño estructurados</b>	<b>3. Métodos de diseño participativos</b>
<b>Descentralizada</b>	-----	<b>4. Sistema de desarrollo de técnicos locales</b>	<b>5. Sistema de desarrollo de usuario final</b>

1. **Diseño de procesos de datos tradicional.** Enfoque centralizado donde el diseño esta dominado por especialistas en informática localizados en una oficina central y diseñando sistemas que funcionan en ordenadores de tipo *mainframe*.
2. **Métodos de diseño estructurados.** Reconocer que los usuarios potenciales de un sistema deben participar en su construcción, implica que muchos métodos incluyan el concepto de técnicos trabajando en el diseño con usuarios finales. Estos métodos formalizan la relación entre usuarios finales y diseñadores en un contrato explícito Cliente-Sevidor.
3. **Métodos de diseño participativo.** En estos métodos los usuarios participantes analizan los requerimientos de la organización y plantean estructuras sociales y técnicas que cumplan con las necesidades humanas y de la organización.
4. **Sistemas de desarrollo de técnicos locales.** Emplean un técnico local experto que sea capaz de identificar los requerimientos, seleccionar el sistema, ponerlo en funcionamiento y dar soporte a los usuarios. Esto se puede hacer mediante un departamento que utilice su programador, utilizando un consultor externo o mediante el establecimiento por parte de la organización de un centro local de información.
5. **Sistemas de desarrollo de usuario final.** El usuario final diseña el sistema sin la necesidad de técnicos especialistas en su organización. Mediante técnicos externos selecciona un sistema y hace uso de Software estándar o bien programado por técnicos externos.

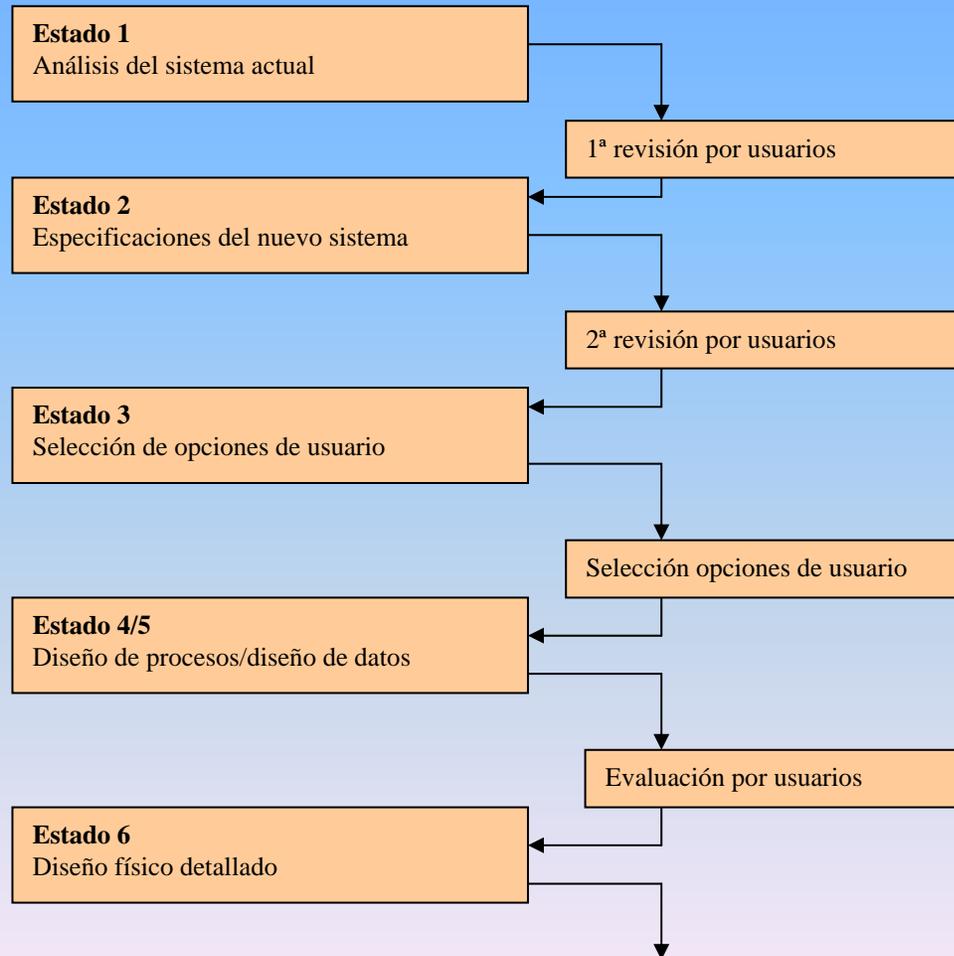
# Diseño y análisis de sistemas



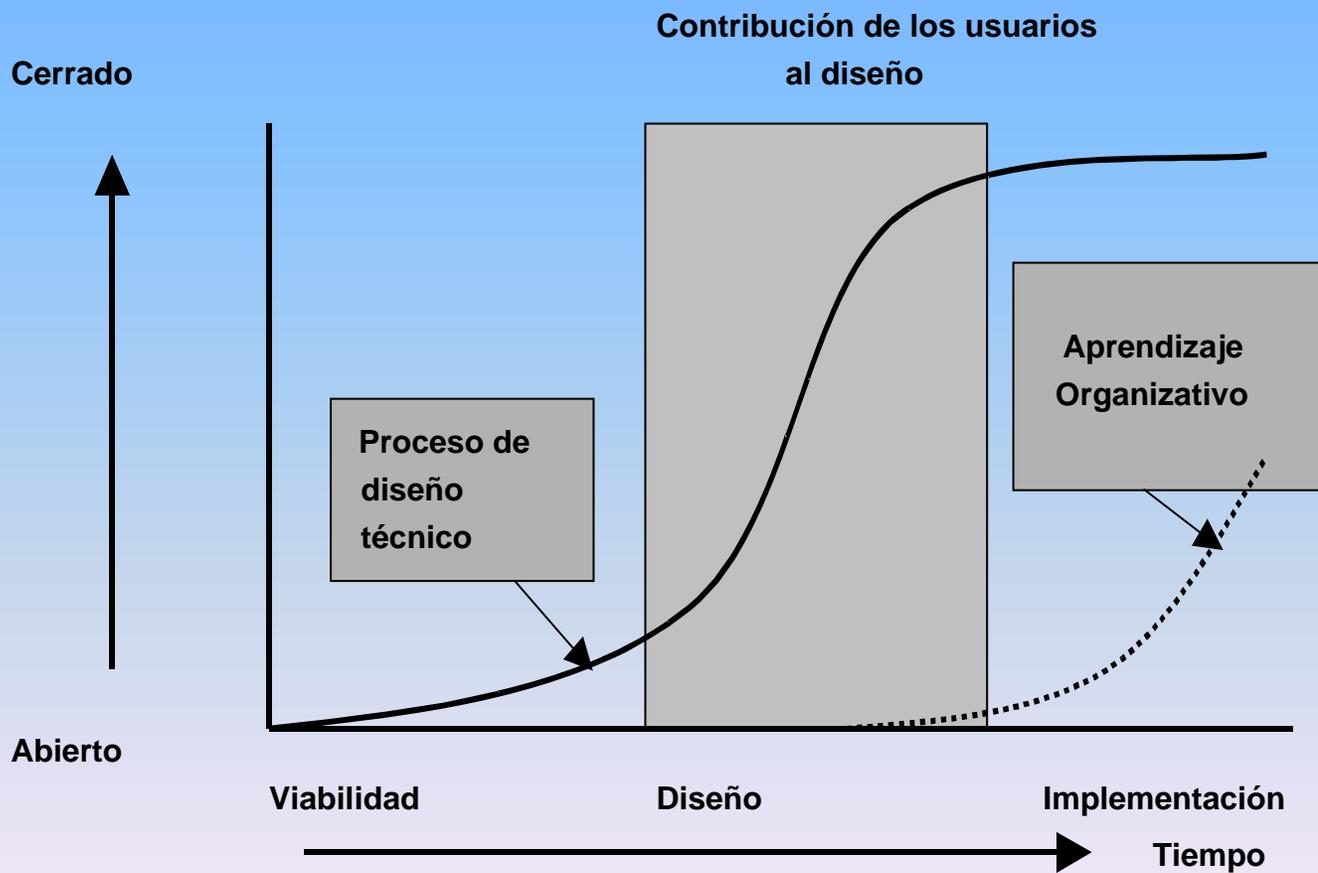
# Diseño técnico antes del aprendizaje organizativo



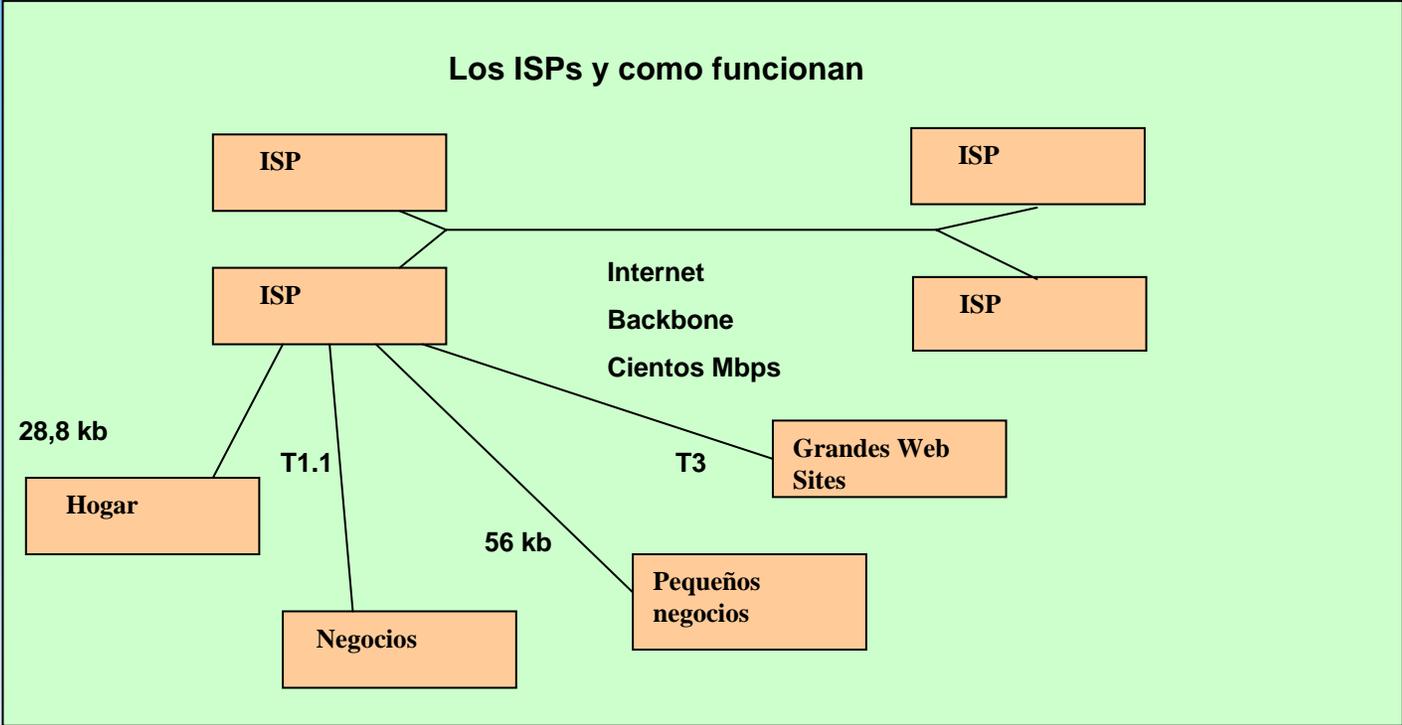
# Participación de los usuarios en el método de diseño estructurado



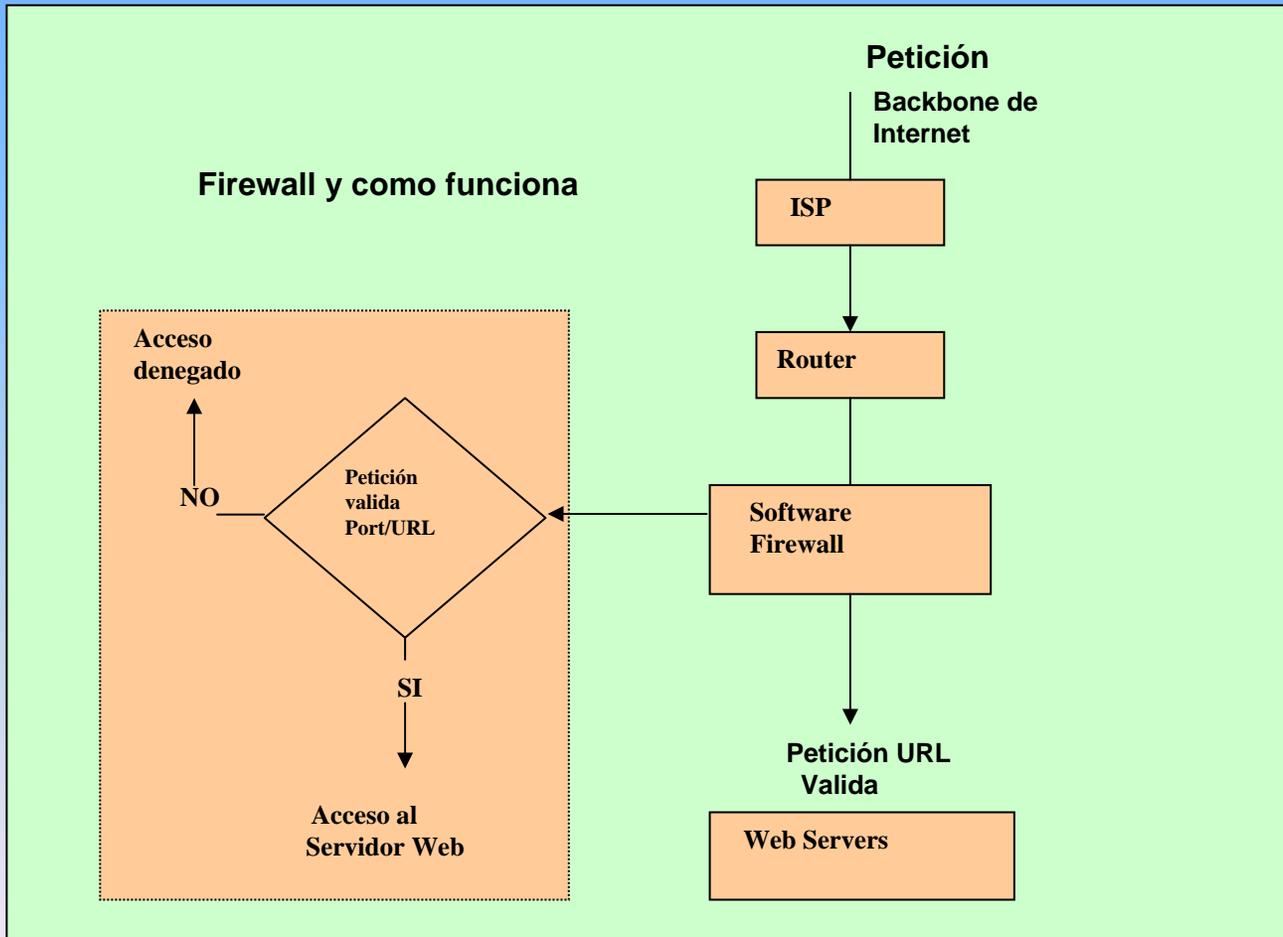
# Participación de los usuarios en el diseño técnico



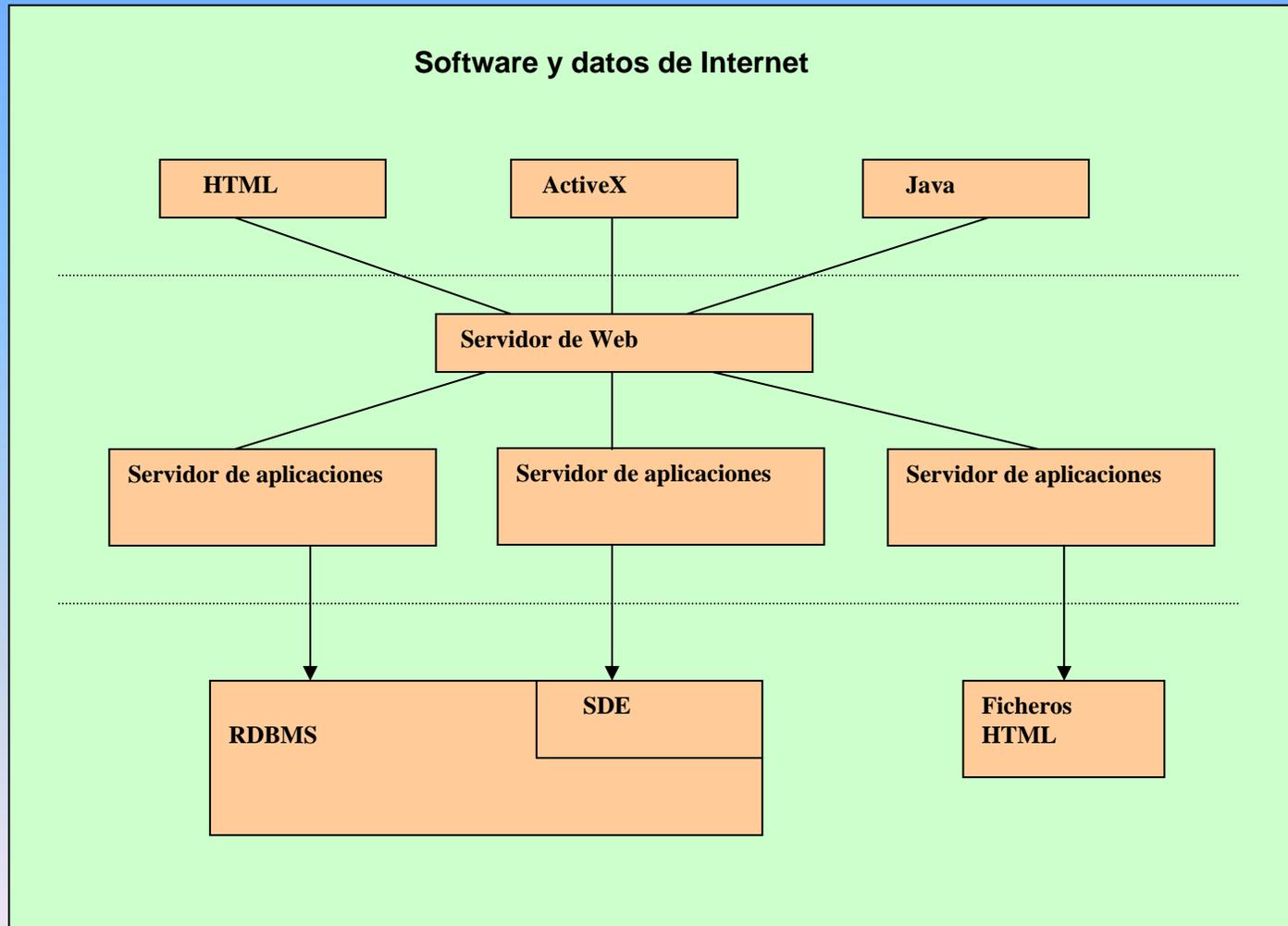
# Los ISP y como funcionan



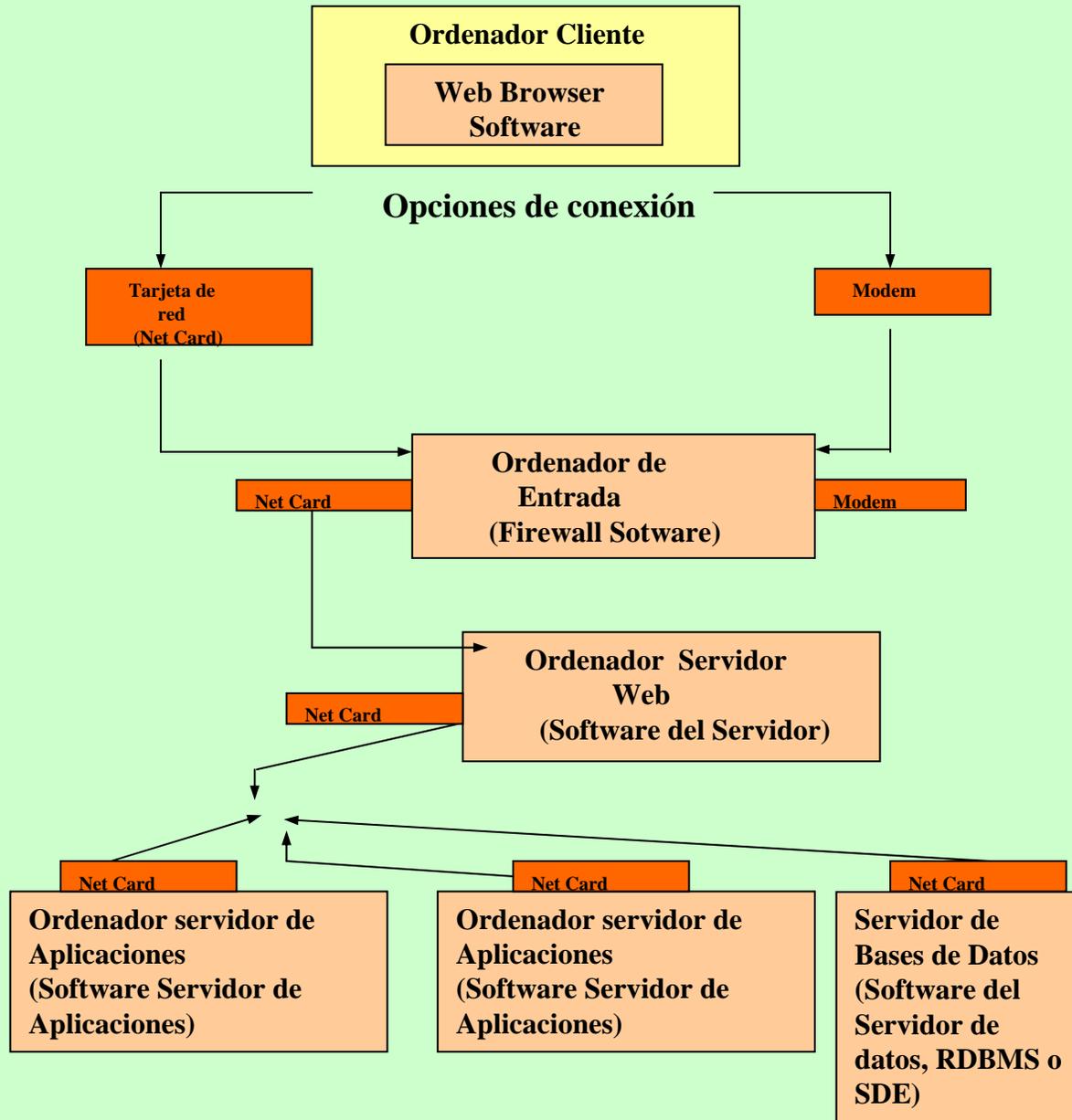
# Firewall y como funciona



# Software y datos de Internet



# Arquitectura del Hardware



## COMPARACIÓN DE PRODUCTOS SOFTWARE PARA INTRANET

- 1.- El uso de imágenes gráficas Vs. Objetos gráficos.
- 2.- Uso de mapas prepublicados Vs. Acceso directo a los datos.
- 3.- Requerimientos del nivel cliente.
- 4.- Capacidad de análisis accesible.
- 5.- Restricciones de datos y plataformas